

Ideen für Eltern-Kind-Beschäftigungen

- Abenteuer Wald
 - Einfach nur Spazieren
 - Waldquiz
 - Ich sehe was, was Du nicht siehst
 - Wo zwitschert der Vogel
 - Bäume ertasten- Mit verbundenen Augen werden Bäume ertastet und diese müssen dann mit geöffneten Augen wieder gefunden werden
 - Alter eines Baumes bestimmen- Die Jahresringe eines gefällten Baumes zählen und so sein Alter bestimmen.
 - Waldmemory- Du legst fünf verschiedene Gegenstände aus dem Wald (z.B. Tannenzapfen, Baumrinde, Blatt, Moos, Blume, ...) offen auf den Boden. Jeder versucht nun, die gleichen Dinge selbst im Wald zu finden.
- Spiele im Garten
 - Handfederball- Federball ohne Schläger, kann man auch gut mit kleinen Kindern spielen. Fördert die Augen-Hand-Koordination.
 - Boccia- ein Klassiker für Jung und Alt.
 - „Ich sehe was, was Du nicht siehst“.
 - Luftballonflug ohne Hände- wer hält den Luftballon, ohne seine Hände zu benutzen, am längste in der Luft.
 - Prell-Ball Quiz mit unterschiedlichen Themen (Tiere, Orte, Sportarten usw.) – Beispiel Tiere- Bei jedem Bodenkontakt des Balls muss ein Tier (z.B. Pferd, Hunde usw.) genannt werden, jetzt kommt es darauf an, was kann man länger, den Ball auf den Boden werfen oder Tiere nennen. Pro Kombination Bodenkontakt und ein Tier nenne gibt es einen Punkt. SiegerIn ist, wird die meisten Punkte hat.
 - Schattenfangen- Gefangen wird diesmal nicht die Person selbst, sondern ihr Schatten, in dem man versuchen muss, auf den Schatten zu treten.
 - Statue- Alle Spieler beginnen zur Musik zu tanzen. Sobald die Musik angehalten wird, muss jeder wie eine Statue stehen bleiben. Dann geht die Musik wieder weiter.
 - Verstecken
- Spiele- Indoor
 - Geschichten eines Gegenstandes- man sucht sich einen Gegenstand und erzählt, warum man diesen gewählt, warum er möglicherweise sehr wichtig ist oder man erfindet einfach eine spannende Geschichte.

- Cinderella- Bohnen, Mais, Reis etc. in eine Schüssel geben und mit verbundenen Augen diese wieder auseinander sortieren. Wer schafft das am schnellsten?
- Wattepusten- mit Lego oder Bausteinen ein Labyrinth bauen. Ziel ist es, einen Wattebausch, durch die abgesteckte Strecke zu pusten.
- Brett- und Kartenspiele
- Puzzles
- Bierdeckelhandicap- mit einem Bierdeckel, Blattpapier oder ähnliches, eingeklemmt zwischen den Knien, eine vordefinierte Strecke abgehen.
- Luftballon Wettrennen- Zu zweit wird ein Team gebildet und so schnell wie möglich muss ein Ziel erreicht werden, ohne dass der Luftballon, den sie zwischen sich geklemmt halten, herunterfällt. Es können auch mehrere Runden gespielt werden, wobei der Luftballon an unterschiedlichen Körperteilen (Nase, Hüfte, ...) gehalten werden muss.
- Bleistift transpotieren- ein vordefinierte Strecke gehen oder Übungen durchführen, während man mit Hilfe von zwei Bleistiften einen dritten trägt, dieser liegt auf den beiden Bleistiften.
- Ich packe meinen Koffer- Reihum muss jeder sagen was er in seinen Koffer einpackt. Dabei darf er davor nicht vergessen alle Objekte zu nennen die die anderen einpacken.
- Schatzsuche- Ein „Schatz“ wird an einer geheimen Stelle versteckt. Anhand einer selbst gezeichneten Schatzkarte muss der Schatz gefunden werden. Auf dem Weg können auch Rätsel eingebaut werden.
- Blicke ertragen ohne zu lachen- Zwei Spieler setzen sich gegenüber und schauen sich gegenseitig in die Augen. Wer als erster Lachen muss, hat verloren. Wer kann die lustigsten Grimassen?
- Krabbelmonster- Alle Spieler gehen in einer Reihe in Krabbelstellung und umfassen die Knöchel des Vordermanns. Nun macht sich das Krabbelmonster vorsichtig auf den Weg durch die ganze Wohnung: Der vorderste Spieler gibt die Richtung vor.
- Luftballon Rakete- Jeder bläst einen Luftballon auf und zählt von 10 an rückwärts. Dann werden die Ballons gleichzeitig losgelassen und fliegen wie Raketen weg. Alle rennen los und versuchen ihre „Rakete“ zu fangen.
- Topfschlagen- Ein Kind kriegt die Augen verbunden und sucht auf den Knien nach dem Topf, indem es mit dem Löffel schlägt. Die anderen helfen mit "Heiß"- oder "Kalt"-Rufen. Hat der Sucher den Topf gefunden, gibt es zur Belohnung die Süßigkeit, die darunter liegt.
- Putzlappenrutschen- Auf einen Putzlappen setzen. Einen Zipfel zwischen den Beinen hochziehen und festhalten. Beim Startsignal beide Beine gleichzeitig nach vorne ausstrecken, Füße aufsetzen und den Körper nachziehen, indem ihr mit dem Po auf dem Lappen rutscht. Vorher eine Rennstrecke festlegen.

- Gemeinsames Malen- Alle Spieler malen gemeinsam ein Bild entsprechend einer vorgegebenen Aufgabe. Eine Aufgabe könnte z.B. sein, dass jeder Maler ein Stockwerk eines Wolkenkratzers malen muss und jede Etage dabei keiner anderen ähneln darf. Beliebig viele Runden sind möglich.
- Mehl schneiden- In die Mitte des Tisches wird ein Haufen aus Mehl aufgeschüttet, oben drauf wird das Bonbon gelegt. Nun wird der Reihe nach ein „Stück“ vom Mehlberg abgeschnitten, aber ohne, dass das Bonbon herunterfällt. Das geht am Anfang noch ganz leicht, wird aber von Mal zu Mal schwerer. Bei wem das Bonbon schließlich herunterfällt, der hat verloren und muss die Süßigkeit mit dem Bund aus dem Mehl fischen. Das gibt lustige Mehlgesichter.
- Stille Post- Die Spieler sitzen im Kreis oder in einer Reihe. Der erste Spieler flüstert seinem Nachbarn ein Wort ins Ohr. Dieser Mitspieler flüstert den Begriff, oder das, was er davon verstanden hat, dem anderen Nachbarn weiter, usw. Wenn die stille Post beim Letzten in der Runde angelangt ist, sagt dieses Kind laut, was verstanden wurde. Mit Spannung erwartet wird dann auch das ursprüngliche Wort (das erste Kind darf es auflösen).
- Tic Tac Toe- Ein Feld mit 3x3 Kästchen aufzeichnen. Beide Spieler machen abwechselnd Kreuzchen bzw. Kreise. Wer zuerst eine Dreierreihe hinbekommt, hat gewonnen.
- Vier gewinnt- Ein Feld mit 6x7 Kästchen aufzeichnen. Ein Spieler verwendet beim Spiel Kreuzchen, der andere Kreise. Der erste Spieler zeichnet sein Symbol in ein Kästchen seiner Wahl. Da die Symbole immer bis nach „unten fallen“ müssen, kann er sich nur zwischen den untersten Kästchen entscheiden. Nun ist der andere Spieler an der Reihe usw. Gewonnen hat, wer es als erster schafft vier Symbole in einer Reihe zu haben (waagrecht, senkrecht oder diagonal).
- Alles anders machen- Ein Kind ist der „Vorturner“, die anderen müssen kräftig aufpassen. Weil sie nämlich nichts nachmachen dürfen, sondern genau das Gegenteil tun müssen. Wer etwas falsch macht, scheidet aus.
- Pusteball- Die Spieler versuchen gemeinsam, den aufgeblasenen Luftballon in der Luft zu halten, nur durch Pusten. Der Ballon darf nicht auf den Boden fallen.
- Pustebausch- Die Spieler sitzen gegenüber am Tisch. Jeder versucht einen Bausch Watte von sich wegzublasen, doch vom Tisch fallen darf die Watte nicht.
- Lebende Leinwand- Ein Spieler malt mit dem Finger auf den Rücken des anderen ein Motiv, einen Buchstaben oder ein Wort. Wird der Begriff erraten, darf er als Nächster malen.